

ARCHAEO GAMES

OFFIZIELLER PRESSEBEREICH

ERSCHAFFEN, ENTDECKEN, SPIELEN.

Offizielle Informationen, Kurzprofil und Medien von Archaeo Games, einem unabhängigen Entwicklungsstudio unter der Leitung von Damien Prybis.

Zugängliche Spiele zwischen alten Zivilisationen, Rätseln, Strategie und Musik.



EIN UNABHÄNGIGES PROJEKT AUS FREUDE AM ERSCHAFFEN.

Archaeo Games ist ein unabhängiges Entwicklungsstudio unter der Leitung von Damien Prybis in Asnières-sur-Seine, Frankreich. Entstanden ist es aus der Freude, Erlebnisse zu entwerfen, Welten aufzubauen und ganz einfach zu spielen.

Das Studio entwickelt zugängliche Spiele, die einfache Mechaniken mit alten Zivilisationen, Artefakten, Strategie und einer eigenen musikalischen Identität verbinden.

Archaeo Games beansprucht nicht die Größe einer umfangreichen Produktion. Der Ansatz ist bewusst unabhängig: experimentieren, lernen, die passenden Ideen auswählen und daraus stimmige Erlebnisse schaffen.

KURZPROFIL

STRUKTUR

Unabhängiges Entwicklungsstudio

ENTWICKLER

Damien Prybis

STANDORT

Asnières-sur-Seine, Frankreich

VERFÜGBAR

Archaeo Puzzle für Android

IN ENTWICKLUNG

Archaeo Defense - geplant für September 2026

SPRACHEN

Französisch, Englisch, Spanisch, Deutsch, Italienisch und Portugiesisch

PRODUKTION

Menschliche Produktion und Gestaltung, unterstützt durch KI

KONTAKT

hello@archaeo-games.com

SPIELKULTUR

VON DER STRATEGIE DER 1990ER ZU DEN ARCHAEO-ERLEBNISSEN

Age of Empires, Civilization, StarCraft und Supreme Commander weckten eine anhaltende Begeisterung für Zivilisationen, Fortschrittssysteme, große Karten und Welten, deren Regeln man gerne versteht.

Archaeo Puzzle und Archaeo Defense sind bewusst einfacher und zugänglicher. Ein Teil dieses Erbes bleibt jedoch erhalten: Fortschritte machen, eine Welt entdecken und nach und nach verstehen, wie ihre Systeme ineinandergreifen.

Die genannten Titel sind persönliche Einflüsse. Archaeo Games steht in keiner Verbindung zu den jeweiligen Herausgebern.

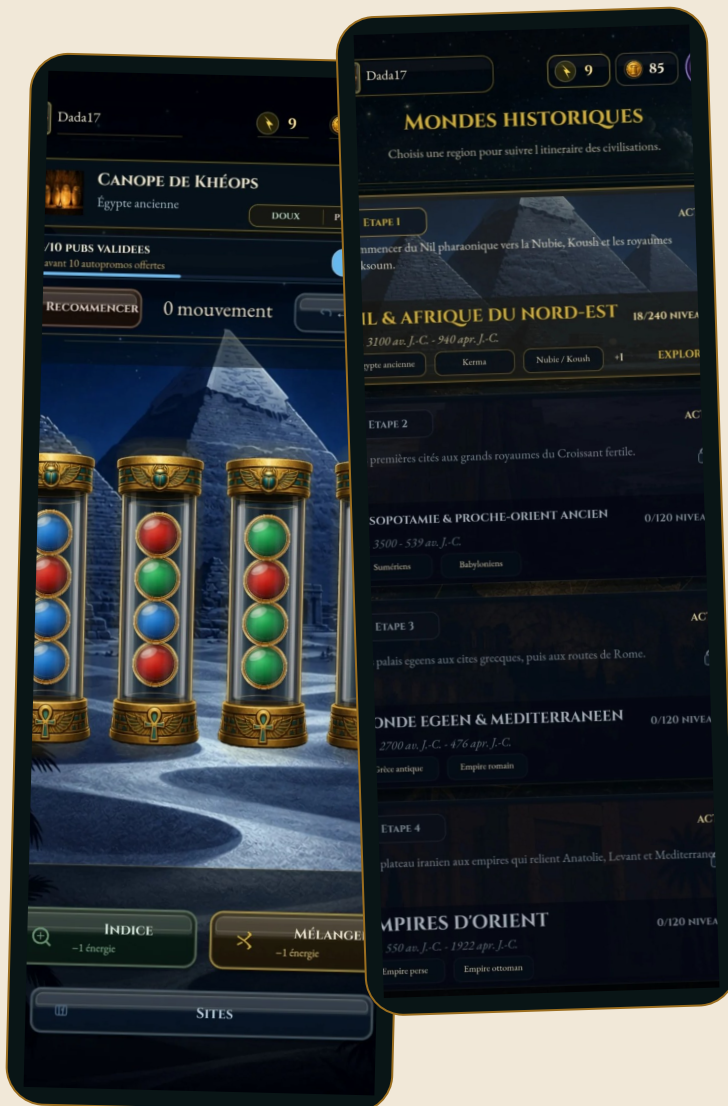
Zugängliche Spiele zwischen alten Zivilisationen, Rätseln, Strategie und Musik.

BEI GOOGLE PLAY ERHÄLTlich

ARCHAEO PUZZLE - VERLORENE ARTEFAKTE RESTAURIEREN

Archaeo Puzzle ist ein zugängliches Puzzlespiel für Android. Spieler lösen Sortierpuzzles, schreiten durch Ausgrabungen voran, restaurieren Artefakte und bauen eine von historischen Zivilisationen inspirierte Sammlung auf.

Die Mechanik ist bewusst einfach und die einzelnen Level lassen sich schnell spielen. Der übergreifende Fortschritt lädt dazu ein, neue Welten zu entdecken, Artefakte zu vervollständigen und verschiedene Epochen zu bereisen.



1.020
LEVEL

204
ARTEFAKTE

17
ZIVILISATIONEN

6
REGIONEN

- Archaeo Puzzle ist von Geschichte inspirierte Unterhaltung und erhebt keinen wissenschaftlichen Anspruch.

DIE REISE MIT MUSIK FORTSETZEN

Die Musik begleitet Zivilisationen, Orte und Fortschrittsmomente, ohne historische Musik wörtlich nachbilden zu wollen.

Der offizielle Soundtrack umfasst 47 Titel auf zwei Hauptalben und einem Bonus-Tracks-Album. Er wird über DistroKid unter dem Namen Archaeo Games veröffentlicht; Gestaltung und Produktion sind menschlich und werden durch KI-Werkzeuge unterstützt.



47

TITEL

01

VOLUME 1

01/08/2026

20 Titel

02

VOLUME 2

08/08/2026

17 Titel

03

VOLUME 3

15/08/2026

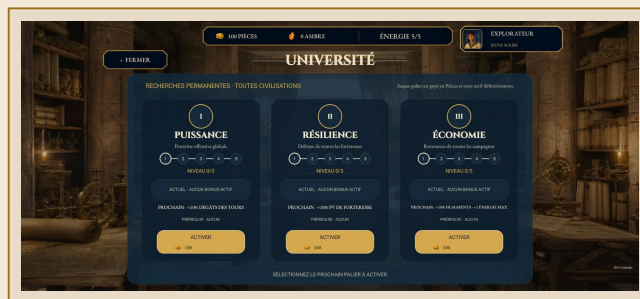
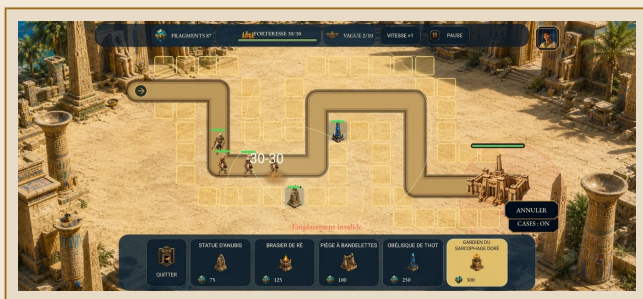
10 Titel

ARCHAEO DEFENSE - BEWAHREN, WAS DIE ZEIT AUSZULÖSCHEN DROHT

Archaeo Defense ist ein Strategie- und Festungsverteidigungsspiel. Spieler schützen eine Festung, die ein Artefakt birgt, errichten Verteidigungsanlagen und stellen sich mehreren Gegnerwellen.

Die erste Kampagne spielt im alten Ägypten, der derzeit einzigen spielbaren Zivilisation. Geplant sind 17 Zivilisationen mit jeweils eigener Welt, eigenen Artefakten und Verteidigungselementen.

Die Universität ermöglicht dauerhafte Forschungen in den Bereichen Stärke, Widerstandskraft und Wirtschaft.



ARCHAEO DEFENSE · IN ENTWICKLUNG

ZENTRALE MECHANIKEN

01 Türme und Fallen errichten

02 Fragmente verwalten

03 Gegner mit unterschiedlichen Verhaltensweisen abwehren

04 Festung und Artefakt schützen

05 60 ägyptische Fundstätten durchlaufen

06 Dauerhafte Forschungen freischalten

07 Artefakte sammeln und Expeditionsboni vorbereiten

GEPLANTE VERÖFFENTLICHUNG: SEPTEMBER 2026.

SPRACHEN, MUSIK UND KÜNSTLERISCHES GESPÜR

KREATIVER HINTERGRUND

MENSCHLICHE KÜNSTLERISCHE LEITUNG

Damien Prybis gestaltet und experimentiert seit den 2000er-Jahren im Internet. Nach einem sprachwissenschaftlich und literarisch geprägten Studium der Angewandten Fremdsprachen - Englisch, Spanisch und Portugiesisch - sowie einer Weiterbildung im internationalen Marketing leitet er heute Archaeo Games.

Seine Beschäftigung mit Musiktheorie schulte das Gehör und förderte ein besonderes Gespür für Themen, Rhythmus und Atmosphäre. Diese Sensibilität prägt die musikalische Leitung des Projekts.

Archaeo Games ist nicht als persönliche Selbstdarstellung gedacht. Der Entwickler steht öffentlich für die Umsetzung und Entscheidungen ein, während Spiele, Bilder und Musik im Mittelpunkt bleiben.

ENTSTEHUNGSPROZESS

MENSCHLICHES SCHAFFEN, UNTERSTÜTZT DURCH KI

Im Jahr 2026 wird das gesamte Archaeo-Games-Projekt von Damien Prybis geschaffen und produziert, unterstützt durch Werkzeuge der künstlichen Intelligenz.

Diese Werkzeuge unterstützen Entwicklung, Textarbeit, visuelle Gestaltung und Musikproduktion. Sie bleiben Instrumente im Dienst menschlicher Absicht, Entscheidungen und handwerklicher Arbeit.

Gestaltung und Leitung bleiben menschlich: Intentionen, Mechaniken, historische Themen, künstlerische Entscheidungen, Auswahl, Korrekturen, Iterationen und abschließende Freigabe liegen bei Damien Prybis.

Die Werkzeuge haben sich verändert, die Freude ist dieselbe geblieben:
eine Welt entwerfen, ihre Regeln verstehen und sie selbst spielen
wollen.

BILDER UND DOKUMENTE ZUM DOWNLOAD

Diese Auswahl unterscheidet klar zwischen Screenshots aus den Spielen und Key Art. Dateien können einzeln oder gemeinsam als Medienpaket heruntergeladen werden.



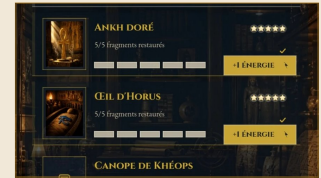
Offizielles Logo von Archaeo Games



Archaeo Puzzle - Sortierpuzzle im alten Ägypten



Archaeo Puzzle - historische Welten erkunden



Archaeo Puzzle - Sammlung restaurierter Artefakte



Archaeo Defense - Verteidigung der Festung während einer Welle



Archaeo Defense - dauerhafte Forschungen an der Universität



Archaeo Defense - Auswahl der Zivilisationen



Archaeo Defense - Key Art, kein Screenshot aus dem Spiel

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Die Medien dürfen unverändert für die redaktionelle Berichterstattung über Archaeo Games, seine Spiele oder deren Soundtrack verwendet werden. Änderungen, Bearbeitungen oder andere Nutzungen bedürfen der vorherigen Genehmigung per E-Mail.

GEWÜNSCHTER BILDNACHWEIS: © ARCHAEO GAMES / DAMIEN PRYBIS.

PRESSEKONTAKT

INFORMATIONEN, ANFRAGEN UND WEITERE DATEIEN

Für spielbezogene Interviewanfragen, zusätzliche Informationen oder besondere Medienformate wenden Sie sich per E-Mail an Archaeo Games. Die Kommunikation konzentriert sich auf die Spiele, ihre Entstehung und ihre Welten.

HELLO@ARCHAEO-GAMES.COM

Asnières-sur-Seine, Frankreich