

ARCHAEO GAMES

ESPACE PRESSE OFFICIEL

CRÉER, EXPLORER, JOUER.

Informations officielles, faits essentiels et médias d'Archaeo Games, un studio indépendant de création de jeux porté par Damien Prybis.

Des jeux accessibles entre civilisations anciennes, réflexion, stratégie et musique.



UN PROJET INDÉPENDANT NÉ DU PLAISIR DE CRÉER.

Archaeo Games est un studio indépendant de création de jeux porté par Damien Prybis, à Asnières-sur-Seine. Le projet est né du plaisir de concevoir des expériences, de construire des univers et, tout simplement, de jouer.

Le studio développe des jeux accessibles qui associent des mécaniques simples à des civilisations anciennes, des artefacts, de la stratégie et une identité musicale originale.

Archaeo Games ne cherche pas à rivaliser avec les productions de grande taille. Le projet revendique une démarche indépendante : expérimenter, apprendre, sélectionner les bonnes idées et les transformer en expériences cohérentes.

INFORMATIONS ESSENTIELLES

STRUCTURE

Studio indépendant de création de jeux

CRÉATEUR

Damien Prybis

LOCALISATION

Asnières-sur-Seine, France

DISPONIBLE

Archaeo Puzzle sur Android

EN DÉVELOPPEMENT

Archaeo Defense - sortie prévue en septembre 2026

LANGUES

Français, anglais, espagnol, allemand, italien et portugais

PRODUCTION

Production et création humaines, assistées par l'IA

CONTACT

hello@archaeo-games.com

UNE CULTURE DU JEU

DES ANNÉES 1990 AUX EXPÉRIENCES ARCHAEO

Age of Empires, Civilization, StarCraft ou encore Supreme Commander ont nourri un goût durable pour les civilisations, les systèmes de progression, les grandes cartes et les mondes que l'on prend plaisir à comprendre.

Archaeo Puzzle et Archaeo Defense proposent des expériences plus simples et accessibles. Ils conservent néanmoins quelque chose de cet héritage : progresser, découvrir un univers et comprendre les mécanismes qui l'organisent.

Ces titres sont cités comme des influences personnelles. Archaeo Games n'est ni associé ni affilié à leurs éditeurs respectifs.

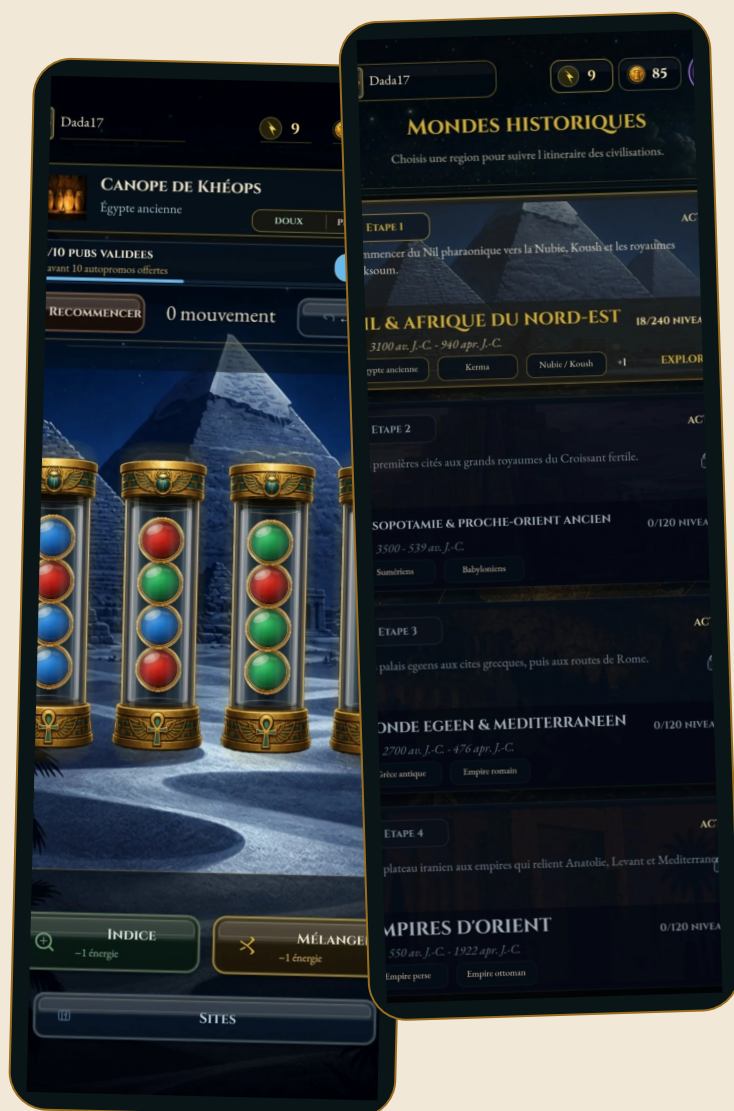
Des jeux accessibles entre civilisations anciennes, réflexion, stratégie et musique.

DISPONIBLE SUR GOOGLE PLAY

ARCHAEO PUZZLE - RESTAURER LES ARTEFACTS PERDUS

Archaeo Puzzle est un jeu de réflexion accessible sur Android. Le joueur résout des puzzles de tri pour progresser à travers des fouilles, restaurer des artefacts et constituer une collection inspirée de civilisations historiques.

La mécanique est volontairement simple et les niveaux peuvent être joués rapidement. La progression générale invite à découvrir de nouveaux mondes, compléter des artefacts et parcourir plusieurs périodes de l'Histoire.



1 020
NIVEAUX

204
ARTEFACTS

17
CIVILISATIONS

6
RÉGIONS

- Archaeo Puzzle est une expérience de divertissement inspirée par l'histoire ; il ne prétend pas remplacer une publication scientifique.

BANDE ORIGINALE OFFICIELLE

PROLONGER LE VOYAGE PAR LA MUSIQUE

La musique accompagne les civilisations, les lieux et les moments de progression sans chercher à reproduire littéralement une musique historique.

La bande originale officielle réunit 47 pistes réparties entre deux volumes principaux et un volume de bonus tracks. Elle est distribuée par DistroKid sous le nom Archaeo Games ; sa création et sa production sont humaines, avec l'assistance d'outils d'IA.



47

PISTES

01

VOLUME 1

01/08/2026

20 pistes

02

VOLUME 2

08/08/2026

17 pistes

03

VOLUME 3

15/08/2026

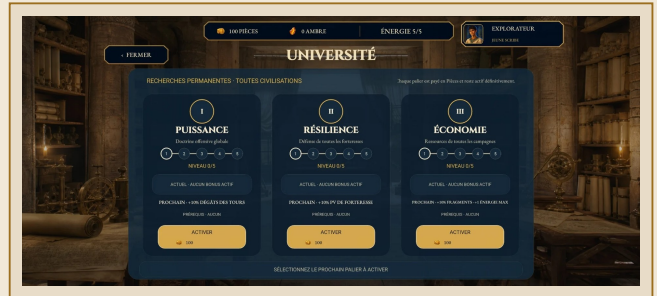
10 pistes

ARCHAEO DEFENSE - DÉFENDRE CE QUE LE TEMPS MENACE D'EFFACER

Archaeo Defense est un jeu de stratégie et de défense de forteresse. Le joueur protège une forteresse qui abrite un artefact, place des défenses et affronte des vagues d'ennemis.

La première campagne prend place en Égypte ancienne, seule civilisation jouable actuellement. À terme, 17 civilisations sont prévues, chacune avec son univers, ses artefacts et ses éléments défensifs.

L'université permet de développer des recherches permanentes autour de la puissance, de la résilience et de l'économie.



ARCHAEO DEFENSE · EN DÉVELOPPEMENT

MÉCANIQUES PRINCIPALES

- | | |
|---|--|
| <p>01 Construction de tours et de pièges</p> <hr/> <p>02 Gestion des fragments</p> <hr/> <p>03 Vagues d'ennemis aux comportements différents</p> <hr/> <p>04 Protection de la forteresse et de l'artefact</p> <hr/> | <p>05 Progression à travers 60 sites égyptiens</p> <hr/> <p>06 Recherches permanentes à l'université</p> <hr/> <p>07 Collection d'artefacts et bonus d'expédition</p> <hr/> |
|---|--|

SORTIE PRÉVUE EN SEPTEMBRE 2026.

LANGUES, MUSIQUE ET SENSIBILITÉ ARTISTIQUE

PARCOURS CRÉATIF

UNE DIRECTION ARTISTIQUE HUMAINE

Damien Prybis crée et expérimente sur internet depuis les années 2000. Issu d'un parcours littéraire en langues étrangères appliquées - anglais, espagnol et portugais - complété par une formation en marketing international, il porte aujourd'hui la direction d'Archaeo Games.

Un apprentissage du solfège a formé son oreille et développé une attention particulière aux thèmes, aux rythmes et aux atmosphères. Cette sensibilité guide la direction musicale du projet.

Archaeo Games n'est pas conçu comme une démarche de promotion personnelle. Le créateur assume publiquement la réalisation et les choix du projet, tout en laissant les jeux, les images et la musique occuper la première place.

MÉTHODE DE CRÉATION

UNE CRÉATION HUMAINE, ASSISTÉE PAR L'IA

En 2026, l'ensemble du projet Archaeo Games est créé et produit par Damien Prybis, avec l'appui d'outils d'intelligence artificielle.

Ces outils accompagnent le développement, l'écriture, la création visuelle et la production musicale. Ils restent des instruments au service d'une intention, de choix et d'un travail humains.

La création et la direction restent humaines : intentions, mécaniques, thèmes historiques, décisions artistiques, sélection, corrections, itérations et validation finale sont conduits par Damien Prybis.

Les outils ont changé, mais le plaisir reste le même : imaginer un univers, comprendre comment il fonctionne et avoir envie d'y jouer.

IMAGES ET DOCUMENTS À TÉLÉCHARGER

Cette sélection distingue clairement les captures de jeu des illustrations promotionnelles. Les fichiers peuvent être téléchargés individuellement ou réunis dans le kit média.



Logo officiel Archaeo Games



Archaeo Puzzle - puzzle de tri en Égypte ancienne



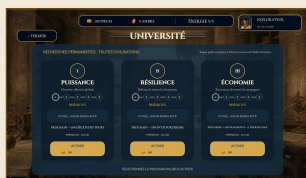
Archaeo Puzzle - exploration des mondes historiques



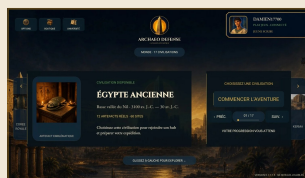
Archaeo Puzzle - collection d'artefacts restaurés



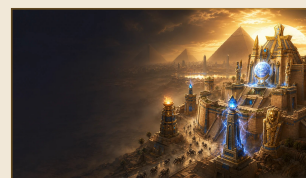
Archaeo Defense - défense de la forteresse pendant une vague



Archaeo Defense - recherches permanentes de l'université



Archaeo Defense - sélection des civilisations



Archaeo Defense - illustration promotionnelle, non représentative du gameplay

CONDITIONS D'UTILISATION

Ces médias peuvent être utilisés sans modification dans le cadre d'une présentation éditoriale d'Archaeo Games, de ses jeux ou de leur bande originale. Toute modification, adaptation ou autre utilisation nécessite une autorisation préalable par email.

CRÉDIT DEMANDÉ : © ARCHAEO GAMES / DAMIEN PRYBIS.

CONTACT PRESSE

INFORMATIONS, DEMANDES ET FICHIERS COMPLÉMENTAIRES

Pour une demande d'interview sur les jeux, une information complémentaire ou un format média particulier, contactez Archaeo Games par email. La communication reste centrée sur les jeux, leur création et leur univers.

HELLO@ARCHAEO-GAMES.COM

Asnières-sur-Seine, France