

ARCHAEO GAMES

SALA DE PRENSA OFICIAL

CREAR, EXPLORAR, JUGAR.

Información oficial, datos esenciales y medios de Archaeo Games, un estudio independiente de creación de videojuegos dirigido por Damien Prybis.

Juegos accesibles entre civilizaciones antiguas, puzzles, estrategia y música.



UN PROYECTO INDEPENDIENTE NACIDO DEL PLACER DE CREAR.

Archaeo Games es un estudio independiente de creación de videojuegos dirigido por Damien Prybis en Asnières-sur-Seine, Francia. Nació del placer de diseñar experiencias, construir universos y, sencillamente, jugar.

El estudio crea juegos accesibles que combinan mecánicas simples con civilizaciones antiguas, artefactos, estrategia y una identidad musical original.

Archaeo Games no pretende competir con producciones de gran escala. Su enfoque es deliberadamente independiente: experimentar, aprender, seleccionar las ideas adecuadas y convertirlas en experiencias coherentes.

DATOS ESENCIALES

ESTRUCTURA

Estudio independiente de creación de videojuegos

CREADOR

Damien Prybis

UBICACIÓN

Asnières-sur-Seine, Francia

DISPONIBLE

Archaeo Puzzle para Android

EN DESARROLLO

Archaeo Defense - previsto para septiembre de 2026

IDIOMAS

Francés, inglés, español, alemán, italiano y portugués

PRODUCCIÓN

Producción y creación humanas, asistidas por IA

CONTACTO

hello@archaeo-games.com

UNA CULTURA DEL VIDEOJUEGO

DE LA ESTRATEGIA DE LOS AÑOS NOVENTA A LAS EXPERIENCIAS ARCHAEO

Age of Empires, Civilization, StarCraft y Supreme Commander alimentaron un interés duradero por las civilizaciones, los sistemas de progresión, los grandes mapas y los mundos que resulta gratificante comprender.

Archaeo Puzzle y Archaeo Defense ofrecen experiencias más sencillas y accesibles, pero conservan parte de ese legado: progresar, descubrir un universo y comprender poco a poco los sistemas que lo organizan.

Estos títulos se citan como influencias personales. Archaeo Games no está asociado ni afiliado a sus respectivos editores.

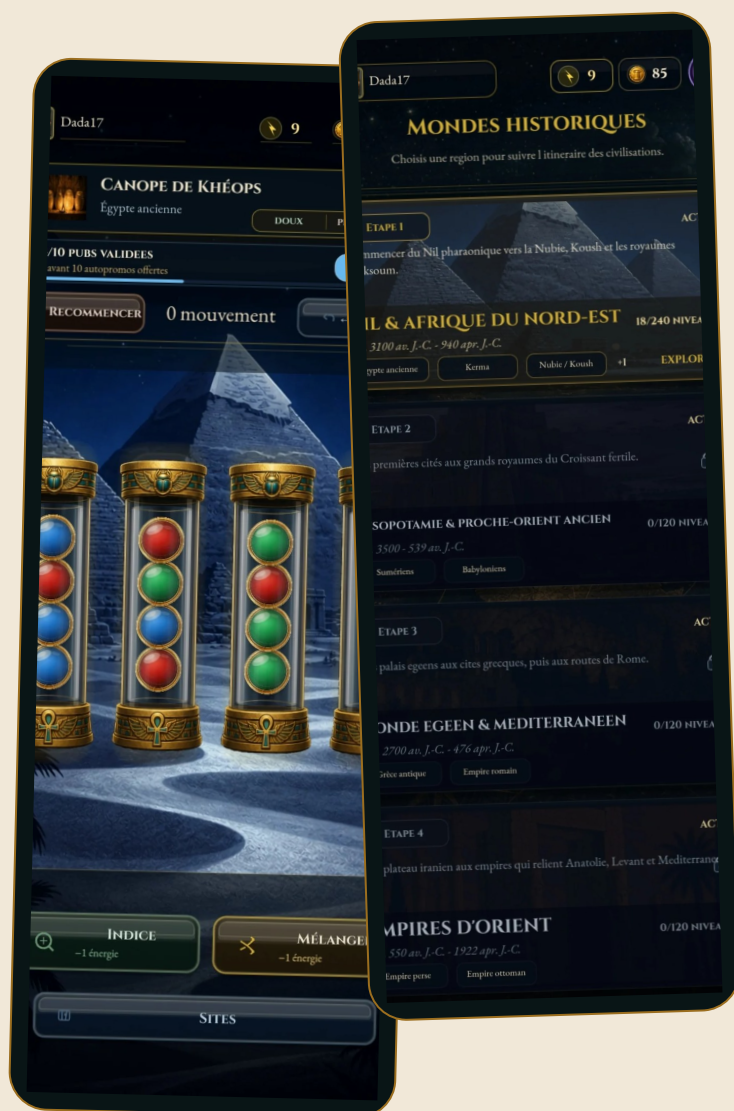
Juegos accesibles entre civilizaciones antiguas, puzzles, estrategia y música.

DISPONIBLE EN GOOGLE PLAY

ARCHAEO PUZZLE - RESTAURAR ARTEFACTOS PERDIDOS

Archaeo Puzzle es un juego de lógica accesible para Android. El jugador resuelve puzzles de clasificación, avanza por excavaciones, restaura artefactos y crea una colección inspirada en civilizaciones históricas.

La mecánica es deliberadamente sencilla y los niveles pueden jugarse rápidamente. La progresión invita a descubrir nuevos mundos, completar artefactos y recorrer diferentes periodos de la historia.



1.020
NIVELES

204
ARTEFACTOS

17
CIVILIZACIONES

6
REGIONES

- Archaeo Puzzle es una obra de entretenimiento inspirada en la historia; no pretende sustituir una publicación científica.

BANDA SONORA ORIGINAL OFICIAL

PROLONGAR EL VIAJE A TRAVÉS DE LA MÚSICA

La música acompaña a las civilizaciones, los lugares y los momentos de progreso sin intentar reproducir literalmente una música histórica.

La banda sonora oficial reúne 47 pistas en dos volúmenes principales y un volumen de bonus tracks. Se distribuye mediante DistroKid bajo el nombre Archaeo Games; su creación y producción son humanas, con la asistencia de herramientas de IA.



47

PISTAS

01

VOLUME 1

01/08/2026

20 pistas

02

VOLUME 2

08/08/2026

17 pistas

03

VOLUME 3

15/08/2026

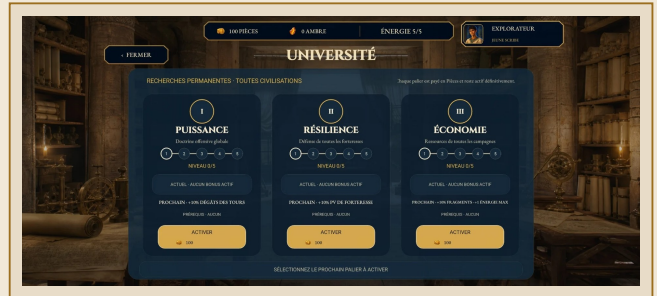
10 pistas

ARCHAEO DEFENSE - DEFENDER LO QUE EL TIEMPO AMENAZA CON BORRAR

Archaeo Defense es un juego de estrategia y defensa de fortalezas. El jugador protege una fortaleza que alberga un artefacto, coloca defensas y se enfrenta a oleadas de enemigos.

La primera campaña se desarrolla en el antiguo Egipto, actualmente la única civilización jugable. Hay 17 civilizaciones previstas, cada una con su universo, sus artefactos y sus elementos defensivos.

La universidad permite desarrollar investigaciones permanentes de potencia, resistencia y economía.



ARCHAEO DEFENSE · EN DESARROLLO

MECÁNICAS PRINCIPALES

- | | |
|--|--|
| <p>01 Construir torres y trampas</p> <hr/> <p>02 Gestionar fragmentos</p> <hr/> <p>03 Enfrentarse a enemigos con comportamientos diferentes</p> <hr/> <p>04 Proteger la fortaleza y su artefacto</p> <hr/> | <p>05 Avanzar por 60 yacimientos egipcios</p> <hr/> <p>06 Desbloquear investigaciones permanentes</p> <hr/> <p>07 Coleccionar artefactos y preparar bonus de expedición</p> <hr/> |
|--|--|

LANZAMIENTO PREVISTO: SEPTIEMBRE DE 2026.

IDIOMAS, MÚSICA Y SENSIBILIDAD ARTÍSTICA

TRAYECTORIA CREATIVA

UNA DIRECCIÓN ARTÍSTICA HUMANA

Damien Prybis crea y experimenta en internet desde los años 2000. Con una formación literaria en Lenguas Extranjeras Aplicadas - inglés, español y portugués - completada con estudios de marketing internacional, hoy dirige Archaeo Games.

El aprendizaje del solfeo educó su oído y desarrolló una atención particular a los temas, los ritmos y las atmósferas. Esta sensibilidad guía la dirección musical del proyecto.

Archaeo Games no está concebido como una promoción personal. Su creador asume públicamente la realización y las decisiones del proyecto, dejando que los juegos, las imágenes y la música ocupen el primer plano.

PROCESO CREATIVO

UNA CREACIÓN HUMANA, ASISTIDA POR IA

En 2026, Damien Prybis crea y produce todo el proyecto Archaeo Games con el apoyo de herramientas de inteligencia artificial.

Estas herramientas acompañan el desarrollo, la escritura, la creación visual y la producción musical. Siguen siendo instrumentos al servicio de una intención, unas decisiones y un trabajo humanos.

La creación y la dirección siguen siendo humanas: intenciones, mecánicas, temas históricos, decisiones artísticas, selección, correcciones, iteraciones y validación final están a cargo de Damien Prybis.

Las herramientas han cambiado, pero el placer sigue siendo el mismo: imaginar un universo, comprender cómo funciona y querer jugar en él.

IMÁGENES Y DOCUMENTOS PARA DESCARGAR

Esta selección distingue claramente las capturas del juego de las ilustraciones promocionales. Los archivos pueden descargarse por separado o reunidos en el kit de medios.



Logotipo oficial de Archaeo Games



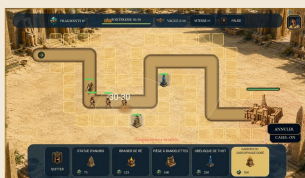
Archaeo Puzzle - puzzle de clasificación en el antiguo Egipto



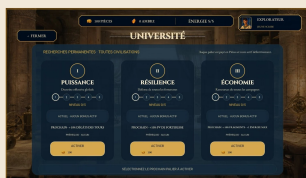
Archaeo Puzzle - exploración de mundos históricos



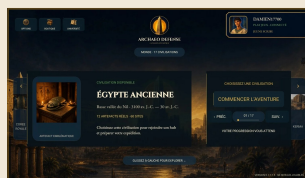
Archaeo Puzzle - colección de artefactos restaurados



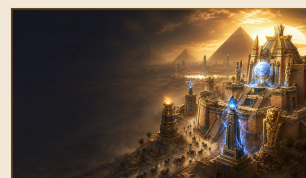
Archaeo Defense - defensa de la fortaleza durante una oleada



Archaeo Defense - investigaciones permanentes de la universidad



Archaeo Defense - selección de civilizaciones



Archaeo Defense - ilustración promocional, no es una captura del juego

CONDICIONES DE USO

Estos medios pueden utilizarse sin modificaciones para una cobertura editorial de Archaeo Games, sus juegos o su banda sonora. Cualquier modificación, adaptación u otro uso requiere autorización previa por correo electrónico.

CRÉDITO SOLICITADO: © ARCHAEO GAMES / DAMIEN PRYBIS.

CONTACTO DE PRENSA

INFORMACIÓN, SOLICITUDES Y ARCHIVOS ADICIONALES

Para entrevistas relacionadas con los juegos, información adicional o un formato multimedia específico, contacte con Archaeo Games por correo electrónico. La comunicación se centra en los juegos, su creación y sus universos.

HELLO@ARCHAEO-GAMES.COM

Asnières-sur-Seine, Francia