

ARCHAEO GAMES

ÁREA DE IMPRENSA OFICIAL

CRIAR, EXPLORAR, JOGAR.

Informações oficiais, dados essenciais e materiais da Archaeo Games, um estúdio independente de criação de jogos dirigido por Damien Prybis.

Jogos acessíveis entre civilizações antigas, puzzles, estratégia e música.



UM PROJETO INDEPENDENTE NASCIDO DO PRAZER DE CRIAR.

A Archaeo Games é um estúdio independente de criação de jogos dirigido por Damien Prybis em Asnières-sur-Seine, França. Nasceu do prazer de conceber experiências, construir universos e, simplesmente, jogar.

O estúdio cria jogos acessíveis que combinam mecânicas simples com civilizações antigas, artefactos, estratégia e uma identidade musical original.

A Archaeo Games não pretende ter a escala de uma grande produção. A abordagem é deliberadamente independente: experimentar, aprender, selecionar as ideias certas e transformá-las em experiências coerentes.

INFORMAÇÕES ESSENCIAIS

ESTRUTURA

Estúdio independente de criação de jogos

CRIADOR

Damien Prybis

LOCALIZAÇÃO

Asnières-sur-Seine, França

DISPONÍVEL

Archaeo Puzzle para Android

EM DESENVOLVIMENTO

Archaeo Defense - previsto para setembro de 2026

IDIOMAS

Francês, inglês, espanhol, alemão, italiano e português

PRODUÇÃO

Produção e criação humanas, assistidas por IA

CONTACTO

hello@archaeo-games.com

UMA CULTURA DE JOGOS

DA ESTRATÉGIA DOS ANOS 1990 ÀS EXPERIÊNCIAS ARCHAEO

Age of Empires, Civilization, StarCraft e Supreme Commander alimentaram um interesse duradouro por civilizações, sistemas de progressão, grandes mapas e mundos que é gratificante compreender.

Archaeo Puzzle e Archaeo Defense oferecem experiências mais simples e acessíveis, mas conservam parte dessa herança: progredir, descobrir um universo e compreender gradualmente os sistemas que o organizam.

Estes títulos são citados como influências pessoais. A Archaeo Games não está associada nem afiliada aos respetivos editores.

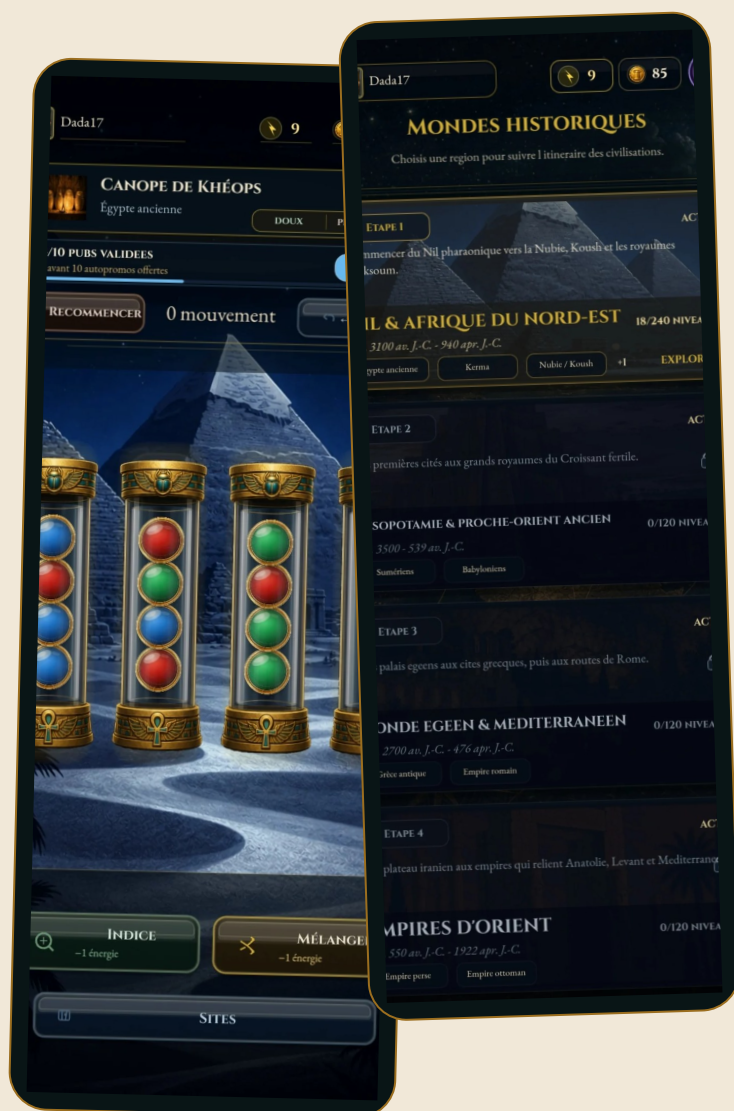
Jogos acessíveis entre civilizações antigas, puzzles, estratégia e música.

DISPONÍVEL NO GOOGLE PLAY

ARCHAEO PUZZLE - RESTAURAR ARTEFACTOS PERDIDOS

Archaeo Puzzle é um jogo de lógica acessível para Android. O jogador resolve puzzles de ordenação, avança por escavações, restaura artefactos e constrói uma coleção inspirada em civilizações históricas.

A mecânica é deliberadamente simples e os níveis podem ser jogados rapidamente. A progressão convida a descobrir novos mundos, completar artefactos e atravessar diferentes períodos da História.



1 020
NÍVEIS

204
ARTEFACTOS

17
CIVILIZAÇÕES

6
REGIÕES

- Archaeo Puzzle é uma experiência de entretenimento inspirada na história e não pretende substituir uma publicação científica.

BANDA SONORA ORIGINAL OFICIAL

PROLONGAR A VIAGEM ATRAVÉS DA MÚSICA

A música acompanha civilizações, lugares e momentos de progressão sem procurar reproduzir literalmente uma música histórica.

A banda sonora oficial reúne 47 faixas em dois volumes principais e um volume de bonus tracks. É distribuída através da DistroKid sob o nome Archaeo Games; a criação e a produção são humanas, com a assistência de ferramentas de IA.



47

FAIXAS

01

VOLUME 1

01/08/2026

20 faixas

02

VOLUME 2

08/08/2026

17 faixas

03

VOLUME 3

15/08/2026

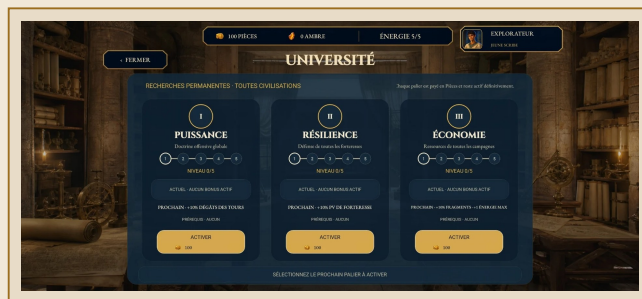
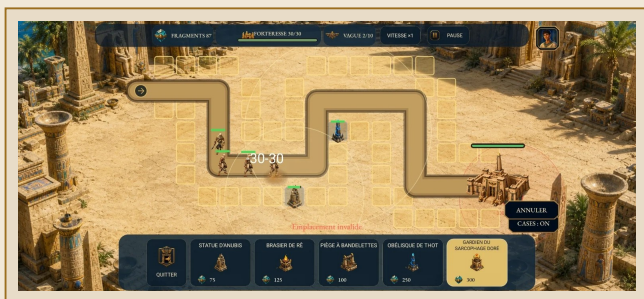
10 faixas

ARCHAEO DEFENSE - DEFENDER O QUE O TEMPO AMEAÇA APAGAR

Archaeo Defense é um jogo de estratégia e defesa de fortaleza. O jogador protege uma fortaleza que guarda um artefacto, coloca defesas e enfrenta vagas de inimigos.

A primeira campanha decorre no Egito antigo, atualmente a única civilização jogável. Estão previstas 17 civilizações, cada uma com o seu universo, artefactos e elementos defensivos.

A universidade permite desenvolver investigações permanentes em poder, resiliência e economia.



ARCHAEO DEFENSE · EM DESENVOLVIMENTO

MECÂNICAS PRINCIPAIS

- | | |
|--|--|
| <p>01 Construir torres e armadilhas</p> <hr/> <p>02 Gerir fragmentos</p> <hr/> <p>03 Enfrentar inimigos com comportamentos diferentes</p> <hr/> <p>04 Proteger a fortaleza e o artefacto</p> <hr/> | <p>05 Progredir por 60 sítios egípcios</p> <hr/> <p>06 Desbloquear investigações permanentes</p> <hr/> <p>07 Coleccionar artefactos e preparar bónus de expedição</p> <hr/> |
|--|--|

LANÇAMENTO PREVISTO: SETEMBRO DE 2026.

LÍNGUAS, MÚSICA E SENSIBILIDADE ARTÍSTICA

PERCURSO CRIATIVO

UMA DIREÇÃO ARTÍSTICA HUMANA

Damien Prybis cria e experimenta na internet desde os anos 2000. Com uma formação literária em Línguas Estrangeiras Aplicadas - inglês, espanhol e português - complementada por estudos de marketing internacional, dirige hoje a Archaeo Games.

A aprendizagem do solfejo educou o seu ouvido e desenvolveu uma atenção particular aos temas, ritmos e atmosferas. Esta sensibilidade orienta a direção musical do projeto.

A Archaeo Games não foi concebida como promoção pessoal. O criador assume publicamente a realização e as decisões do projeto, mantendo os jogos, as imagens e a música em primeiro plano.

PROCESSO CRIATIVO

UMA CRIAÇÃO HUMANA, ASSISTIDA POR IA

Em 2026, todo o projeto Archaeo Games é criado e produzido por Damien Prybis com o apoio de ferramentas de inteligência artificial.

Estas ferramentas acompanham o desenvolvimento, a escrita, a criação visual e a produção musical. Continuam a ser instrumentos ao serviço de intenções, escolhas e trabalho humanos.

A criação e a direção continuam humanas: intenções, mecânicas, temas históricos, decisões artísticas, seleção, correções, iterações e aprovação final são conduzidas por Damien Prybis.

As ferramentas mudaram, mas o prazer continua o mesmo: imaginar um universo, compreender como funciona e ter vontade de o jogar.

IMAGENS E DOCUMENTOS PARA DESCARREGAR

Esta seleção distingue claramente as capturas dos jogos das ilustrações promocionais. Os ficheiros podem ser descarregados individualmente ou em conjunto no kit de imprensa.



Logótipo oficial da Archaeo Games



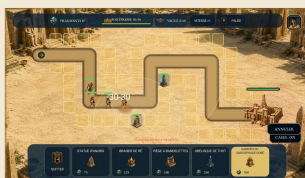
Archaeo Puzzle - puzzle de ordenação no Egito antigo



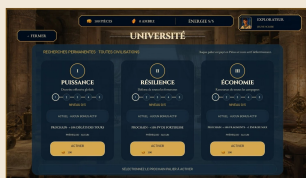
Archaeo Puzzle - exploração de mundos históricos



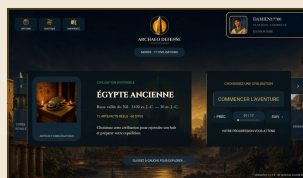
Archaeo Puzzle - coleção de artefactos restaurados



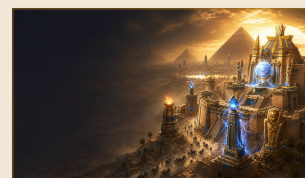
Archaeo Defense - defesa da fortaleza durante uma vaga



Archaeo Defense - investigações permanentes da universidade



Archaeo Defense - seleção de civilizações



Archaeo Defense - ilustração promocional, não é uma captura do jogo

CONDIÇÕES DE UTILIZAÇÃO

Estes materiais podem ser utilizados sem alterações numa apresentação editorial da Archaeo Games, dos seus jogos ou da respetiva banda sonora. Qualquer modificação, adaptação ou outra utilização requer autorização prévia por email.

CRÉDITO SOLICITADO: © ARCHAEO GAMES / DAMIEN PRYBIS.

CONTACTO DE IMPRENSA

INFORMAÇÕES, PEDIDOS E FICHEIROS ADICIONAIS

Para pedidos de entrevista relacionados com os jogos, informações adicionais ou formatos específicos, contacte a Archaeo Games por email. A comunicação mantém-se centrada nos jogos, na sua criação e nos seus universos.

HELLO@ARCHAEO-GAMES.COM

Asnières-sur-Seine, França