

ARCHAEO GAMES

SALA STAMPA UFFICIALE

CREARE, ESPLORARE, GIOCARE.

Informazioni ufficiali, dati essenziali e media di Archaeo Games, uno studio indipendente di creazione di videogiochi guidato da Damien Prybis.

Giochi accessibili tra civiltà antiche, enigmi, strategia e musica.



UN PROGETTO INDIPENDENTE NATO DAL PIACERE DI CREARE.

Archaeo Games è uno studio indipendente di creazione di videogiochi guidato da Damien Prybis ad Asnières-sur-Seine, in Francia. Nasce dal piacere di progettare esperienze, costruire universi e, semplicemente, giocare.

Lo studio crea giochi accessibili che uniscono meccaniche semplici a civiltà antiche, reperti, strategia e un'identità musicale originale.

Archaeo Games non pretende di avere le dimensioni di una grande produzione. Il suo approccio è volutamente indipendente: sperimentare, imparare, selezionare le idee giuste e trasformarle in esperienze coerenti.

DATI ESSENZIALI

STRUTTURA

Studio indipendente di creazione di videogiochi

CREATORE

Damien Prybis

SEDE

Asnières-sur-Seine, Francia

DISPONIBILE

Archaeo Puzzle per Android

IN SVILUPPO

Archaeo Defense - previsto per settembre 2026

LINGUE

Francese, inglese, spagnolo, tedesco, italiano e portoghese

PRODUZIONE

Produzione e creazione umane, assistite dall'IA

CONTATTO

hello@archaeo-games.com

UNA CULTURA DEL VIDEOGIOCO

DALLA STRATEGIA DEGLI ANNI NOVANTA ALLE ESPERIENZE ARCHAEO

Age of Empires, Civilization, StarCraft e Supreme Commander hanno alimentato un interesse duraturo per civiltà, sistemi di progressione, grandi mappe e mondi che è gratificante comprendere.

Archaeo Puzzle e Archaeo Defense offrono esperienze più semplici e accessibili, ma conservano parte di quell'eredità: progredire, scoprire un universo e comprendere gradualmente i sistemi che lo organizzano.

Questi titoli sono citati come influenze personali. Archaeo Games non è associato né affiliato ai rispettivi editori.

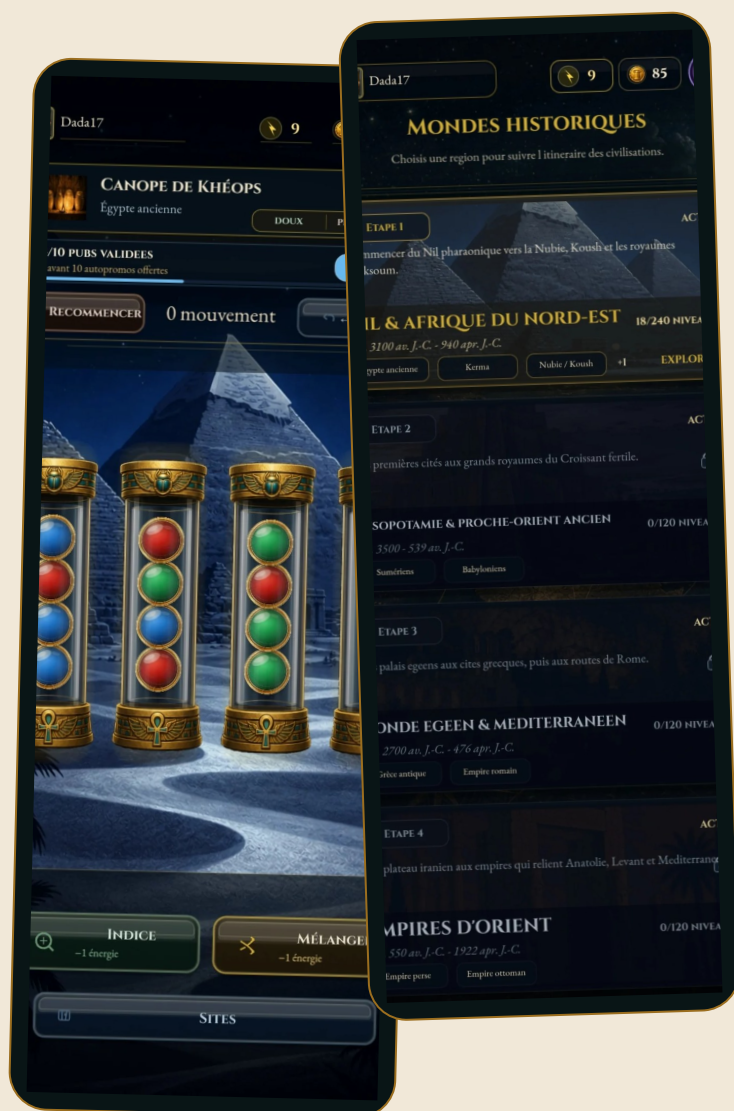
Giochi accessibili tra civiltà antiche, enigmi, strategia e musica.

DISPONIBILE SU GOOGLE PLAY

ARCHAEO PUZZLE - RESTAURARE I REPERTI PERDUTI

Archaeo Puzzle è un gioco di logica accessibile per Android. Il giocatore risolve puzzle di ordinamento, avanza tra gli scavi, restaura reperti e costruisce una collezione ispirata alle civiltà storiche.

La meccanica è volutamente semplice e i livelli possono essere giocati rapidamente. La progressione invita a scoprire nuovi mondi, completare reperti e attraversare diversi periodi storici.



1.020
LIVELLI

204
REPERTI

17
CIVILTÀ

6
REGIONI

- Archaeo Puzzle è un'opera di intrattenimento ispirata alla storia e non sostituisce una pubblicazione scientifica.

COLONNA SONORA ORIGINALE UFFICIALE

PROLUNGARE IL VIAGGIO CON LA MUSICA

La musica accompagna civiltà, luoghi e momenti di progresso senza cercare di riprodurre letteralmente una musica storica.

La colonna sonora ufficiale riunisce 47 brani in due volumi principali e un volume di bonus tracks. È distribuita tramite DistroKid con il nome Archaeo Games; creazione e produzione sono umane, con l'assistenza di strumenti di IA.



47

BRANI

01

VOLUME 1

01/08/2026

20 brani

02

VOLUME 2

08/08/2026

17 brani

03

VOLUME 3

15/08/2026

10 brani

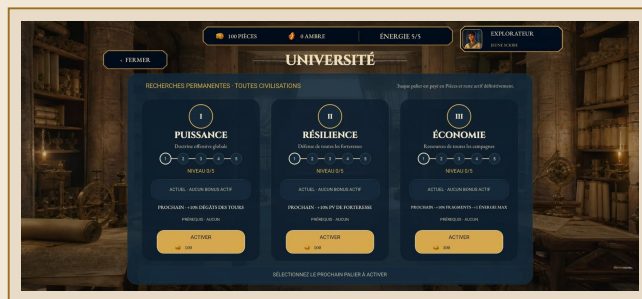
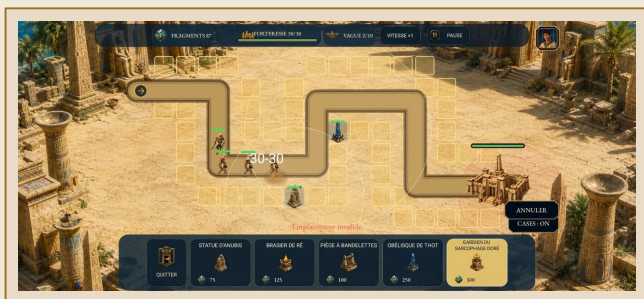
IN SVILUPPO

ARCHAEO DEFENSE - DIFENDERE CIÒ CHE IL TEMPO MINACCIA DI CANCELLARE

Archaeo Defense è un gioco di strategia e difesa della fortezza. Il giocatore protegge una fortezza che custodisce un reperto, posiziona difese e affronta ondate di nemici.

La prima campagna è ambientata nell'antico Egitto, attualmente l'unica civiltà giocabile. Sono previste 17 civiltà, ognuna con il proprio universo, reperti ed elementi difensivi.

L'università consente di sviluppare ricerche permanenti su potenza, resilienza ed economia.



ARCHAEO DEFENSE · IN SVILUPPO

MECCANICHE PRINCIPALI

- | | | | |
|----|---|----|--|
| 01 | Costruire torri e trappole | 05 | Progredire attraverso 60 siti egizi |
| 02 | Gestire i frammenti | 06 | Sbloccare ricerche permanenti |
| 03 | Affrontare nemici con comportamenti diversi | 07 | Collezionare reperti e preparare bonus di spedizione |
| 04 | Proteggere la fortezza e il reperto | | |

USCITA PREVISTA: SETTEMBRE 2026.

LINGUE, MUSICA E SENSIBILITÀ ARTISTICA

PERCORSO CREATIVO

UNA DIREZIONE ARTISTICA UMANA

Damien Prybis crea e sperimenta su internet dagli anni Duemila. Dopo un percorso letterario in Lingue Straniere Applicate - inglese, spagnolo e portoghese - completato da una formazione in marketing internazionale, oggi guida Archaeo Games.

Lo studio del solfeggio ha educato il suo orecchio e sviluppato un'attenzione particolare per temi, ritmi e atmosfere. Questa sensibilità guida la direzione musicale del progetto.

Archaeo Games non è concepito come promozione personale. Il creatore assume pubblicamente la realizzazione e le scelte del progetto, lasciando giochi, immagini e musica in primo piano.

PROCESSO CREATIVO

UNA CREAZIONE UMANA, ASSISTITA DALL'IA

Nel 2026, l'intero progetto Archaeo Games è creato e prodotto da Damien Prybis con il supporto di strumenti di intelligenza artificiale.

Questi strumenti accompagnano lo sviluppo, la scrittura, la creazione visiva e la produzione musicale. Restano strumenti al servizio di intenzioni, scelte e lavoro umani.

La creazione e la direzione restano umane: intenzioni, meccaniche, temi storici, decisioni artistiche, selezione, correzioni, iterazioni e approvazione finale sono guidate da Damien Prybis.

Gli strumenti sono cambiati, ma il piacere è lo stesso: immaginare un
universo, capire come funziona e avere voglia di giocarci.

IMMAGINI E DOCUMENTI DA SCARICARE

Questa selezione distingue chiaramente gli screenshot di gioco dalle illustrazioni promozionali. I file possono essere scaricati singolarmente o insieme nel kit media.



Logo ufficiale di Archaeo Games



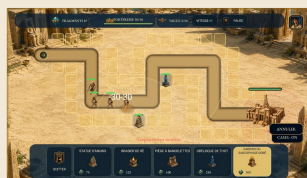
Archaeo Puzzle - puzzle di ordinamento nell'antico Egitto



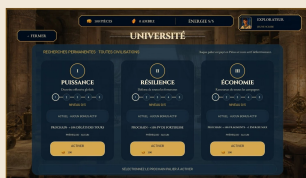
Archaeo Puzzle - esplorazione dei mondi storici



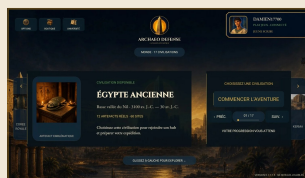
Archaeo Puzzle - collezione di reperti restaurati storici



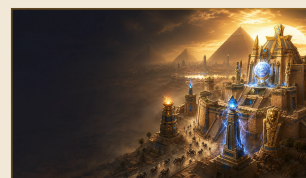
Archaeo Defense - difesa della fortezza durante un'ondata



Archaeo Defense - ricerche permanenti dell'università



Archaeo Defense - selezione delle civiltà



Archaeo Defense - illustrazione promozionale, non è uno screenshot di gioco

CONDIZIONI DI UTILIZZO

Questi media possono essere utilizzati senza modifiche per una presentazione editoriale di Archaeo Games, dei suoi giochi o della loro colonna sonora. Qualsiasi modifica, adattamento o altro uso richiede un'autorizzazione preventiva via email.

CREDITO RICHIESTO: © ARCHAEO GAMES / DAMIEN PRYBIS.

CONTATTO STAMPA

INFORMAZIONI, RICHIESTE E FILE AGGIUNTIVI

Per richieste di interviste sui giochi, informazioni aggiuntive o formati media specifici, contattare Archaeo Games via email. La comunicazione resta concentrata sui giochi, sulla loro creazione e sui loro universi.

HELLO@ARCHAEO-GAMES.COM

Asnières-sur-Seine, Francia